JORNADA LIGA STEAM 2025

Iniciativa: Fundação ArcelorMittal

Parceria: CBMM

Consultoria técnica: Proz Educação

1. APRESENTAÇÃO

O programa **Jornada Liga STEAM 2025** é uma iniciativa educacional gratuita voltada à capacitação de jovens que desejam iniciar sua trajetória no universo da tecnologia. Uma iniciativa **Fundação ArcelorMittal**, em parceria com a **CBMM** e com consultoria técnica da **Proz Educação**, o Jornada tem como foco o desenvolvimento de competências técnicas e profissionais por meio de um curso de introdução à programação.

Mais do que ensinar lógica e códigos, o programa propõe uma formação completa, que conecta o aluno às habilidades mais requisitadas no mercado digital, com trilhas de aprendizagem voltadas ao **desenvolvimento web, fundamentos avançados em programação e práticas em nuvem com DevOps e Machine Learning em AWS**. A proposta pedagógica inclui atividades práticas, mentorias de carreira e o uso de metodologias ativas para estimular a autonomia dos participantes.

O curso será oferecido no formato **híbrido**, com uma fase inicial presencial e uma etapa posterior 100% online. Essa estrutura permite que o(a) aluno(a) desenvolva sua base técnica, enquanto se adapta às ferramentas e demandas de um ambiente digital de aprendizagem.

É importante destacar que haverá turmas exclusivas para mulheres em algumas localidades do nosso território, visando fomentar a participação feminina no setor de tecnologia. Especificamente, estão previstas turmas mistas em São Paulo (SP) e Araxá (MG), e turmas exclusivamente para mulheres em João Monlevade (MG), Feira de Santana (BA) e São Gonçalo do Amarante (CE).

A seleção dos participantes ocorrerá por meio de um **processo seletivo gratuito e 100% remoto**, estruturado para identificar o potencial e o perfil dos(as) candidatos(as), mesmo que não possuam experiência prévia em programação. Jovens entre **18 e 28 anos**, com ensino médio completo e que não possuam vínculo empregatício formal poderão se inscrever para concorrer a uma das vagas disponíveis.

Com duração de **10 meses** e carga horária total de **680 horas**, o Jornada Liga STEAM 2025 busca transformar oportunidades em trajetórias, conectando educação, tecnologia e futuro.

2. OBJETIVO DO CURSO

O curso tem como missão **introduzir jovens ao universo da programação de forma acessível, prática e conectada com o mercado de trabalho atual**. Os(as) participantes serão estimulados a desenvolver o raciocínio lógico, a criatividade e a resolução de problemas — competências essenciais na área de tecnologia.

Ao longo do Jornada, os alunos serão apresentados aos conteúdos fundamentais de **lógica de programação, desenvolvimento web, banco de dados e tecnologias em nuvem**, preparando-se para construir seus primeiros projetos e ampliar suas oportunidades profissionais.

A formação também oferece **mentorias de carreira, desafios práticos e trilhas de aprendizagem guiadas**, conectando conhecimento técnico com experiências reais e orientações sobre como construir uma trajetória sólida no mundo digital.

3. ESTRUTURA DO CURSO

O curso tem carga horária total de 680 horas e será realizado ao longo de 10 meses, dividido em dois formatos:

1. Fase Presencial: aulas presenciais 2 vezes por semana e conteúdo assíncrono com desafios guiados e trilhas de aprendizagem, com foco em letramento digital.
2. Fase Online: aulas síncronas e assíncronas, com desafios guiados e trilhas de aprendizagem.

Trilhas de conteúdo:

1. Letramento Digital
2. Desenvolvimento Web
3. DevOps e Machine Learning em AWS
4. Fundamentos Avançados em Programação

4. SOBRE A PARTICIPAÇÃO

Requisitos para inscrição:

- Ter entre 18 e 28 anos;
- Possuir CPF ativo;
- Ter ensino médio completo;
- Não ter vínculo empregatício formal;
- Ter disponibilidade de, no mínimo, 20 horas semanais para o curso.

Não é exigido conhecimento prévio em programação.

5. PROCESSO SELETIVO

O processo seletivo para 300 vagas disponíveis, sendo até 60 em cada uma das localidades de realização da primeira fase (presencial), tem como objetivo identificar jovens com perfil, interesse e disponibilidade para participar integralmente do curso, mesmo que não possuam conhecimentos prévios na área de tecnologia. A seleção será realizada de forma totalmente online, organizada pela Proz Educação, e acontecerá em duas fases distintas, compostas por etapas eliminatórias.

Etapas do Processo Seletivo:

Fase 1 – Inscrição

1. Os(as) interessados(as) deverão preencher o **formulário de inscrição** disponível no site do Jornada Liga STEAM, dentro do prazo previsto no cronograma oficial, pelo *link* <https://inscricao.prozeducao.com.br/jornada-liga-steam/>.
2. Cada participante poderá realizar apenas **uma inscrição válida**. Caso o sistema registre múltiplas inscrições de um mesmo CPF, será considerada apenas a **primeira inscrição enviada**.
3. Após a inscrição, o(a) candidato(a) receberá por e-mail (exclusivamente do remetente jornadalignasteam@prozeducao.com.br) o link de acesso à plataforma de aprendizagem (JoyClass), na qual as atividades da segunda fase serão realizadas.

Fase 2 – Avaliação Técnica e de Perfil

A segunda fase será composta pelas seguintes etapas:

1. **Trilha de Aprendizagem:** uma sequência de conteúdos introdutórios online, com atividades para nivelar os conhecimentos básicos dos candidatos.
2. **Prova de Lógica:** avaliação com questões objetivas para verificar a capacidade de raciocínio lógico e resolução de problemas.
3. **Vídeo de Apresentação:** o(a) candidato(a) deverá gravar um vídeo de até 3 minutos, seguindo instruções da plataforma, apresentando sua motivação para participar do curso e suas expectativas em relação a emprego e participação no mundo do trabalho.

Todas as atividades deverão ser realizadas individualmente. Qualquer evidência de plágio, colaboração indevida ou divulgação das respostas implicará na desclassificação imediata do(a) candidato(a).

Requisitos Técnicos:

1. O processo seletivo será 100% remoto. O(a) candidato(a) deve ter acesso a um **computador ou dispositivo móvel com conexão estável à internet**, câmera e microfone.
2. A Proz Educação **não prestará suporte técnico** durante a realização das atividades de seleção, sendo responsabilidade do participante resolver eventuais dificuldades operacionais. Se por qualquer razão nossos serviços estiverem inoperantes no ato de inscrição ou durante o processo seletivo, é possível que o sistema esteja em manutenção e o(a) candidato(a) deve retornar em outro momento.

Prazos de Realização:

As atividades da Fase 2 estarão disponíveis a partir do dia **13 de agosto de 2025**, e deverão ser finalizadas **dentro do prazo máximo de 10 (dez) dias corridos, contados a partir da primeira entrada do(a) candidato(a) na plataforma de seleção.**

Critérios de Avaliação e Classificação:

1. A pontuação final de cada candidato será composta pelo desempenho nas três etapas da Fase 2. Na Trilha de Aprendizagem e na Prova de Lógica, os candidatos serão classificados de acordo com o número de respostas corretas às questões de múltipla escolha (quizzes). O vídeo receberá a classificação de Inadequado (notas de zero a 6,9); Regular (notas 7 a 8); Bom (notas de 8,1 a 9) ou Ótimo (notas de 9,1 a 10), de acordo com os critérios de clareza na comunicação e originalidade.
2. Os(as) candidatos(as) serão **classificados em ordem decrescente de nota**, respeitando o número de vagas disponíveis para o curso e a lista dos selecionados será publicada em ordem alfabética.
3. A classificação final levará em consideração **critérios de desempenho e perfil**, podendo ser utilizadas as seguintes variáveis de desempate: número de objetos digitais visualizados na plataforma JoyClass pelo candidato; aderência aos objetivos do programa; e qualidade do Vídeo de Apresentação.

Divulgação de Resultados:

1. O resultado do será enviado através do **e-mail cadastrado** no momento da inscrição, conforme o cronograma previsto, exclusivamente pelo remetente identificado como jornadalogasteam@prozeducao.com.br.
2. A divulgação do **ranking completo dos participantes** não é obrigatória.
3. Candidatos(as) não selecionados(as) para as vagas imediatas poderão compor uma **lista de espera**, que será utilizada caso ocorram desistências ou ampliação de turmas.

Questionamentos e Recursos:

Após o recebimento do resultado, os(as) candidatos(as) terão 48 (quarenta e oito) horas para apresentar questionamentos ou pedidos de esclarecimento, exclusivamente pelo e-mail: jornadalgasteam@prozeducao.com.br

6. MATRÍCULA

Os(as) aprovados(as) deverão formalizar a matrícula em data a ser divulgada, por meio eletrônico (e-mail), enviando:

- Documento de identidade com foto
- CPF
- Comprovante de residência
- Certificado de conclusão do ensino médio
- Carteira de trabalho (apenas a página de identificação e contratos, para comprovação de ausência de vínculo empregatício).

O não envio ou envio incorreto destes documentos implicará na desclassificação do candidato.

7. ACOMPANHAMENTO E AVALIAÇÃO

Para aprovação no curso, é necessário:

- Conceito 'Bom' ou 'Ótimo' em todas as disciplinas
- 80% de consumo do conteúdo assíncrono
- 75% de frequência nas aulas síncronas e assíncronas
- Aprovação no Projeto Integrador

8. **CRONOGRAMA** **(Retificado)**

- Divulgação e inscrições: 06/08/2025 a 12/09/2025 (Inscrições prorrogadas conforme anexo I deste EDITAL)
- Realização das atividades de seleção: 13/08/2025 a 17/09/2025
- Divulgação dos aprovados por e-mail: 18/09/2025 a 19/09/2025
- Envio da documentação de matrícula: 23/09/2025 a 01/10/2025
- Início da fase de aulas presenciais: 06/10/2025
- Conclusão das aulas presenciais: Dezembro/2025
- Início da fase de aulas remotas: Janeiro/2026
- Final do curso: Julho/2026

9. CERTIFICAÇÃO

Os concluintes receberão certificado digital com nome completo, carga horária e data de finalização. A impressão é de responsabilidade do aluno.

10. DIREITOS DE IMAGEM E USO DE DADOS

Ao participar do curso, o aluno autoriza a utilização de sua imagem, voz, nome e conteúdos enviados para fins institucionais, para uso conforme a legislação vigente e a Política de Privacidade da Proz, disponível em: <https://prozeducacao.com.br/politica-de-privacidade/>

11. DISPOSIÇÕES GERAIS (Retificado)

É importante ressaltar que o Edital do Jornada Liga STEAM 2025 estabelece que o **processo seletivo será 100% remoto**. As inscrições para o programa são realizadas **exclusivamente de forma online**, por meio do link oficial divulgado: <https://inscricao.prozeducacao.com.br/jornada-liga-steam/>. Isso significa que **não há um procedimento estabelecido para "inscrições fora do escritório"** no sentido de candidaturas físicas ou por outros meios não digitais, pois o programa é estruturado para ser totalmente acessível pela internet.

No entanto, o programa prevê a formação de uma **"lista de espera"**. Esta lista é composta por **candidatos que foram aprovados no processo seletivo online** e que demonstram o interesse esperados pelo programa, mas que excederam o número de vagas imediatamente disponíveis para as turmas ou não contemplam, em plenitude, os requisitos deste edital, bem como: idade, formação acadêmica e/ou a vacância na empregabilidade formal. Caso ocorram desistências de alunos que já iniciaram o curso ou haja uma ampliação no número de turmas, os candidatos da Lista de Espera poderão ser convocados para preencher essas vagas. Portanto, a inclusão em uma lista de espera se aplica a candidaturas online válidas que atendem aos critérios, mas não são selecionadas nas vagas iniciais.

Reiteramos que a participação é gratuita. E a Proz poderá alterar cronogramas ou suspender o curso, mediante aviso prévio. Em caso de dúvidas, enviar e-mail para: jornadalgasteam@prozeducacao.com.br

São Paulo, 01 de setembro de 2025

ANEXO I – PRORROGAÇÃO DO PRAZO DE INSCRIÇÕES DO JORNADA LIGA STEAM 2025

Fica alterado o item 8 ("CRONOGRAMA") do Edital "Jornada Liga STEAM 2025" para a seguinte redação:

O período de **Divulgação e inscrições**, originalmente previsto para ocorrer de 06 de agosto de 2025 a 05 de setembro de 2025, fica **prorrogado até o dia 12 de setembro de 2025**.

Todas as demais datas e condições do cronograma estabelecidas no item 8 do Edital, incluindo a realização das atividades de seleção, divulgação dos aprovados, envio da documentação de matrícula, foram alteradas conforme encerramento das inscrições, apenas, seguindo inalterada, a data para início das fases presencial e remota